

# Osprey Cup



7, 9 e 10/09/2023

Classe Snipe

Organização: Flotilha 477

## AVISO E INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1 REGRAS

- 1.1 O evento é dos velejadores e será disputado de acordo com as *Regras*.
- 1.2 A regra 44 é alterada e a penalidade para a infração de uma ou mais regras da parte 2 num incidente é uma volta.

### 2 ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

- 2.1 Somente timoneiros convidados pela Autoridade Organizadora podem participar deste evento.
- 2.2 Não há taxa de inscrição.

### **3 AVISOS AOS COMPETIDORES**

- 3.1 Avisos aos competidores serão postados no grupo pirata de *whatsapp* ou serão feitas oralmente na água.

### **4 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS**

- 4.1 Alterações nestas instruções serão feitas por *whatsapp* ou verbalmente pelo capitão de flotilha ou pessoa indicada por ele.

### **5 FORMATO DO EVENTO E PROGRAMA**

- 5.1 O primeiro sinal de atenção das regatas todos os dias acontecerá as 13h
- 5.2 No dia 09 sábado, **a regata de aniversário do ICB contará como uma das regatas do dia**. Porém não sendo a única.
- 5.3 As regatas serão coordenadas em água pelo Capitão de flotilha.
- 5.4 Cada regata será feita imediatamente ao término da anterior.
- 5.5 Não há limite de regatas por dia. Enquanto houver maioria dos barcos querendo velejar, as regatas serão válidas. A cada 4 regatas concluídas haverá um descarte.
- 5.6 No dia 8 não haverá regata formal. Ou vai?
- 5.7 No domingo os velejadores do **Rio** deverão entrar em consenso, em terra, da hora da última largada.

### **6 ÁREA DE REGATAS**

A área de regata será no Saco de São Francisco.

### **7 PERCURSOS**

#### **7.1 Descrição das marcas:**

- (a) As marcas de partida serão o gate de BB e o barco do coelho
- (b) A marca de barlavento será uma bóia inflável ou outra marca informada antes da largada.
- (c) As marcas do gate de sotavento serão marcas infláveis ou outra marca informada antes da largada.
- (d) As marcas de chegada serão as marcas do gate.

#### **7.2 Configuração do percurso e sinalização**

- (a) Percurso: largada, 1, Gate, 1 e chegada (Gate)
- (b) A marca 1 deve ser deixadas por bombordo. Caso não seja colocado a marca BE, a marca de BB será deixada por bombordo.

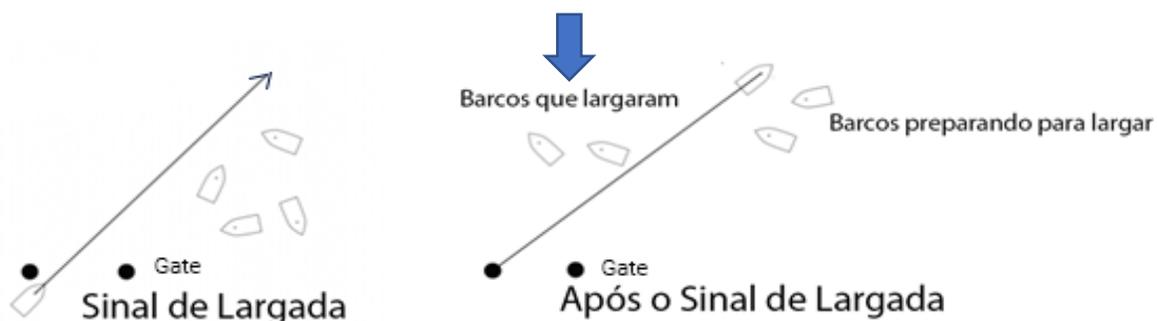
● Marca 1

● ● Gate  
BB BE

- 7.3 Não haverá alteração ou encurtamento de percurso.
- 7.4 Outros percursos poderão ser anunciados oralmente.

## 8 PROCEDIMENTOS DE PARTIDA

- 8.1 Será utilizado o sistema de saída de coelho.
- 8.2 O coelho será o barco que chegou em penúltimo lugar na regata anterior ou barco indicado pelo capitão de flotilha.
- 8.3 Após o sinal de largada os barcos deverão passar entre o coelho, passando pela popa, e a marca do gate de bombordo
- 8.4 **As regatas terão o seguinte procedimento:**  
O capitão de flotilha indicará o Coelho e dará o sinal sonoro de aproximadamente de 2 minutos para o coelho iniciar o contravento/ largada. A largada ser inicia quando o coelho montar a Boia de BE do gate por BB (invertido ao sentido da regata) e iniciar a subida de contravento.
- 8.5 O diagrama abaixo mostra o trajeto aproximado do coelho.
- 8.6 Depois de 30s o coelho pode cambar e os barcos que não largaram serão considerados DNS.



8.7 Alternativamente, poderá ter uma largada tradicional entre o gate com sinalização de 3 minutos.

## **9 TEMPO LIMITE**

9.1 Chegada - Um barco que não chegue 5 minutos depois que o primeiro tenha completado o percurso e chegado será considerado DNF. (Isto altera a Regra 35).

## **10 PROTESTOS**

- 10.1 Todas as regras da parte 5 estão apagadas, exceto as regras 63.4, 69 e 70.
- 10.2 Um barco com intenção de protestar deverá anunciar verbalmente ao capitão de flotilha até 2 minutos da chegada.
- 10.3 A comissão de protesto poderá ser formada por 3 velejadores sem interesse no resultado do protesto.
- 10.4 As audiências de protestos poderão serem feitas entre as regatas, postergadas ou canceladas caso não afetem o resultado.
- 10.5 A Comissão de Protesto poderá aplicar qualquer punição
- 10.6 Alternativamente aquele que pagar primeiro uma caixa de cerveja para os participantes ganhará o protesto imediatamente.

## **11 PRÊMIOS**

- 11.1 “Eu não acho que quem ganhar ou quem perder, nem quem ganhar nem perder, vai ganhar ou perder... vai todo mundo perder”  
Dilma Rousseff
- 11.2 O prêmio será discutido posteriormente.

## **12 SEGURANÇA**

Todos aqueles que participam deste evento o fazem por seu próprio risco. A Autoridade Organizadora, seus associados, patrocinadores, contratados e voluntários não se responsabilizam por nenhuma perda, quebra, acidente ou inconvenientes que possa ocorrer.